



GAMIFICATION

UTILIZAREA JOCULUI ÎN STUDIUL LIMBII ENGLEZE APLICATE LA ACADEMIA DE POLIȚIE “ALEXANDRU IOAN CUZA”

Studentii Facultății de Poliție de Frontieră ai Academiei de Poliție utilizează *gamificarea*¹ ca metodă de învățare a terminologiei de specialitate în limba engleză folosind materiale elaborate de Frontex și anume jocul *Border quest*.

Activitățile didactice se transformă în misiuni interactive, unde terminologia de poliție de frontieră este utilizată practic prin întrebări cu răspuns multiplu, completare de informații și întrebări deschise. Prin joc se încurajază competiția, dar și motivația crescută spre studiu. Jocul nu demoralizează, deși este orientat spre rezultate concrete.

Această metodă didactică este complementară celor tradiționale, fiind de actualitate și pregătind studenții, viitori polițiști de frontieră pentru adevăratele misiuni internaționale, încurajându-i pe aceștia să găsească propria lor strategie pentru a ajunge la rezultatele dorite.

Pentru a atinge aceste rezultate studenții trebuie să cunoască legislație, drepturile fundamentale ale omului, procedurile de supraveghere și control și nu în ultimul rând terminologia de poliție de frontieră în limba engleză.



¹ Din anglicismul *Gamification* – nouă metodă de învățare prin joc.

